**La Arquitectura del Software como estilo de vida**

José Humberto Sánchez Barrios

Universidad De Antioquia

Jose.sanchezb@udea.edu.co

Marzo del 2021

# Resumen

Nos encontramos en una era donde el desarrollo es un tema fundamental para nuestra sociedad. La tecnología ha tomado un significado importante ya que por medio de esta hemos podido lograr avances importantes en pro de nuestro entorno, cosas de las cuales cabe resaltar la importancia de un tema el cual ha logrado ampliar los horizontes de nuestro desarrollo, al cual lo llamamos por “La arquitectura de software” y cuya información tocamos en este presente artículo. La investigación que aquí se llevó a cabo se basa en los argumentos teóricos sobre el énfasis que aquí se cita y el cual es explicado también desde la perspectiva de un estudiante recién ingresado a la universidad.

**Palabras clave:** Tecnología, desarrollo, software.

# Introducción

El hombre, como creador y arquitecto de un sinfín de cosas en la vida, ha tenido la capacidad de poder explotar esas mismas, abriéndose paso a un sinfín de oportunidades pero también de nuevas cosas. Lo volvemos a llamar arquitecto cuando de tecnología hablamos, y más cuando queremos referirnos a algo tan especifico como la arquitectura del software.

Cuando nos referimos a la arquitectura del software, no podemos referirnos solamente a una sola definición, ya que esta misma llega a ampliarse en diferentes definiciones de las cuales sacaremos las que mas relevantes pueden llegar a ser para esta investigación en general.

Citando lo dicho en la edición ***Software Arquitecture In Practice, 3rd Edition*** podemos lograr definir que la arquitectura de software de un sistema es el conjunto de estructuras necesarias para razonar acerca del sistema. Esto, nos puede dar la base para comentar que en definitiva, la arquitectura del software es capaz de abrir y brindar la capacidad de un individuo de lograr razonar y solucionar los problemas relacionados a la arquitectura de un software en sí.

Cabe también resaltar que la arquitectura del software es el conjunto de decisiones de diseño importantes para organizar el software y promover los atributos de calidad deseados. (***Design it From programmer to software Architecture***).

Al analizar las definiciones adjuntadas en la investigación, podemos darnos cuenta que la arquitectura del software es la mano que se le brinda al individuo de crear, moldear y modificar la estructura de algo en sí.

* **Incógnitas**

1. ¿Qué de la línea de la ingeniería de sistemas me llama más la atención y por qué me gusta?

2. ¿Cómo es esa línea a futuro? ¿Cuál es su impacto social?

3. ¿Cuáles son mis principales habilidades, competencias?

4. ¿Cuáles son mis falencias, mis competencias a desarrollar?

5. Cuál es mi ruta de formación y por qué?

***Índice de términos – Introducción a la ingeniería de sistemas. Universidad de Antioquia***

* ¿**Qué de la línea de la ingeniería de sistemas me llama más la atención y por qué me gusta?**

La ingeniería de sistemas en esta investigación ha llamado más la atención por la énfasis de Arquitectura del software. El hecho de poder moldear, crear, modificar y tener la capacidad de tomar decisiones con respecto a la línea de diseño y desarrollo de un proyecto lo hace más llamativo, generando en sí en esta investigación la capacidad y la sensación de poder elaborar y desarrollar sistemas más completos y útiles para un proyecto en general.

* **¿Cómo es esa línea a futuro?¿Cuál es su impacto social?**

La arquitectura del software es un tópico que tiene un papel fundamental en nuestro futuro, aplica para absolutamente todo y hará conocer a todos sobre el poder que tenemos prácticamente ilimitado que tenemos para desarrollar y ordenar a un sistema a hacer lo que queramos, dándonos así el poder de crear y ampliar más esos límites que tenemos en absolutamente todo, tal como la salud, la agricultura, el comercio, y hasta la propia economía en sí.

Esto, tiene un impacto social bastante alto, ya que por medio de la estructura del software, lograremos eliminar errores y el margen de equivocacion en cuanto a la toma de decisiones, dando así, oportunidades a tener una sociedad automatizada con menos errores, menos falencias y muchísimos más beneficios para toda la sociedad.

* **¿Cuáles son mis principales habilidades, competencias?**

Nos hemos planteado en esta investigación esta pregunta de forma imparcial, ya que nos conlleva a pensar en nosotros mismos. No somos seres perfectos, pero de que tenemos cualidades, las tenemos.

Siempre he considerado que soy una persona soñadora, llena de ideas y con una mentalidad de liderazgo que siempre logro destacar cuando me encuentro trabajando con un gran equipo. Tiendo a expresarme con facilidad y siempre logro sostener mi palabra para compartirla y unificarla con las ideas de los otros, buscando en sí un resultado y beneficio mutuo para todos.

Sociable, carismático pero sobre todo brillante, jamás queriendo opacar a nadie pero sabiendo que todos debemos brillar juntos, porque no solo es cuestión de liderar, sino también de ser gran compañero, gran ser humano y sobre todo, gran obrador. Por eso considero que a la hora de competencias, no es cuestión de buscar resaltar, sino ser quien pueda brindar la mejor oportunidad a los demás para lograr un resultado totalmente brillante.

* **¿Cuáles son mis falencias, mis competencias a desarrollar?**

Algunas de las falencias que el autor ha podido detectar en la elaboración de esta investigación ha sido la dura realidad de la variedad de ideas que un individuo puede llegar a tener en el caso del manejo de un proyecto, ya que tan poco enfoque en el mismo puede afectar la entrega y el desarrollo final de una idea y la estructura en sí.

Esto puede llegar a tener un impacto bastante grande en un equipo de trabajo también, ya que debemos recordar que la arquitectura del software se basa en la toma de decisiones en cuanto a diseños, siendo así muy evidente la ralentización de un resultado final y siendo nublado el objetivo de un proyecto ya formado.

* **¿Cuál es mi ruta de formación y por qué?**

Se ha asignado una ruta de formación por medio de fuentes confiables sobre la arquitectura del software tales como ***las ediciones de la arquitectura del software en práctica*** y también poder reforzar ese mismo contenido con el profesional ***Manuel Zapata***, youtuber y tutor que se ha logrado abrir paso en su enseñanza para dar lugar así a la arquitectura del software, que fácilmente logra explicar y de forma concisa hacer entender.

Adicional a esto, el aprendizaje de forma auto-didacta es muy importante, ya que el mismo nos permite crecer sin la necesidad de ser o volvernos dependientes de alguien o algo. Esto también estimula la capacidad de querer hacer parte de proyectos y sobre todo tareas que permitan que ese desarrollo que esperamos tener, se vea establecido en nuestro ser como estudiantes y personas.

Se ha escogido esta ruta en la investigación, porque no solo se ha ganado la admiración, sino también porque la misma nos permitirá convertirnos en el profesional que algún día aspiramos a ser.

Esto no solo aplica para mí, quien logró esta investigación, sino también para todos aquellos que se encuentran en el mismo camino que el mío, con ganas de aprender y forjar la diferencia en nuestra gran sociedad, que necesita más mentes pensantes en pro del beneficio de todos.

Dado lo anterior, se puede determinar que la arquitectura del software no solo es un énfasis o una ruta como cualquier otra, sino también que permite la capacidad de soñar y sentir el poder de lograr influir dentro de otras rutas, otros mundos y dentro de una sola sociedad.

No solo con lo anterior nos hemos dado cuenta de lo que aspiramos a ser, sino también de lo mucho que deseamos aprender dentro de este mundo de conocimiento y visión donde ser un gran visionario, no solo permitirá llegar a tener un renombre, sino también esa oportunidad de aportar algo que en verdad valga a la pena y logre cambiar ese mundo tan monótono en el que vivimos.

Por eso, es que aquí agregamos, ¨Con orgullo escogí mi carrera y la sacaré adelante. ¨

# Referencias

1. Manuel Zapata

¿Qué es la Arquitectura del Software?

https://www.youtube.com/watch?v=7ukajubprdE

1. Estructura de Software, portal Huarpe.

<http://www.portalhuarpe.com.ar/Medhime30/Taller%2026%20Uniguajira/T2611%20InfoTICS/page7.html#:~:text=Estructura%20de%20Software,funcionalidad%20del%20sistema%20de%20c%C3%B3mputo.&text=Permiten%20preparar%20(escribir)%20los%20programas,una%20serie%20de%20tareas%20predeterminadas>.

1. La Arquitectura del Software

Software Arquitecture in Practice, 3rd Edition

http://jz81.github.io/course/sa/Software%20Architecture%20in%20Practice%20(3rd).pdf

**Jose Humberto Sanchez Barrios,** es “estudiante de ingeniería de sistemas”. Actual estudiante de “La universidad de Antioquia”. Sus áreas de interés son La estructura del Software, Las TIC, diseño y desarrollo.

e-mail: jose.sanchezb@udea.edu.co